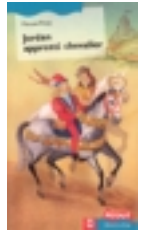


JORDAN APPRENTI CHEVALIER

de Maryse Rouy

**Étude du schéma narratif**

| | |
|---|---|
| <p>C'est l'histoire de...</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Le personnage principal 2. Trois membres de sa famille 3. trois amis 4. Un ennemi 5. Trois autres personnages | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Jordan</i> 2. <i>Son père : Bertrand de Gourron ; sa mère : Dame Garsie ; son grand-père : Blaise de Gourron</i> 3. <i>Paulin, un jeune paysan de son âge ; Félicien : le palefrenier ; Jean : l'intendant du château</i> 4. <i>Sicard : le capitaine des gardes</i> 5. <i>Guillemette : la nourrice ; Michel : le meunier ; les enfants du village ; les seigneurs vassaux ; les habitants du village</i> |
| <p>L'histoire se passe...</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Les principaux lieux 2. L'époque | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Un château en France, la campagne environnante et la forêt</i> 2. <i>Le Moyen Âge</i> |
| <p>Au début du roman...</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Que fait le héros au début ? | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>On célèbre la fin de l'enfance de Jordan par un grand festin, mais le jeune garçon s'ennuie.</i> |
| <p>Soudain...</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Quel est l'élément déclencheur ? | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Il se sauve avec son ami Paulin et va à l'extérieur du château, ce qui lui est interdit.</i> |
| <p>L'action</p> <p>Décrire trois ou quatre moments importants du roman.</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Sicard découvre les fuyards et tente de les faire punir, mais en vain. La famille de Jordan est fière de sa bravoure.</i> 2. <i>Le lendemain, Jordan reçoit son cadeau d'anniversaire : un cheval. Dame Garsie prête le sien à Paulin afin que le jeune paysan accompagne son fils partout.</i> 3. <i>Jordan commence son entraînement de chevalier. S'il s'entend à merveille avec le palefrenier, Félicien, qui lui donne des leçons d'équitation, ça va moins bien avec Sicard qui le fait souffrir avec des exercices pour acquérir de la résistance.</i> |

| | |
|--|--|
| | <p>4. <i>Jordan s'amuse avec les enfants du village qui reçoivent un morceau de lard lorsqu'ils jouent avec lui. Le jeune seigneur se fait construire une mini-forteresse pour mieux apprendre son métier de soldat.</i></p> <p>5. <i>Le seigneur de Gourron fait venir tous ses vassaux pour retrouver les malfaiteurs qui terrorisent sa seigneurie. Jordan participe à la recherche malgré les ordres contraires de son père. En revenant au château, il tombe de son cheval et se casse la jambe.</i></p> <p>6. <i>Guillemette replace sa jambe blessée et Jordan doit attendre de longs mois pour savoir si la fracture est bien guérie. Ses parents font le vœu de faire un très long pèlerinage si leur fils guérit parfaitement.</i></p> |
| <p>Enfin...</p> <p>1. Dénouement (événement équilibrant)</p> <p>2. Situation finale</p> | <p><i>Jordan est totalement guéri. Ses parents partent pour Saint-Jacques-de-Compostelle.</i></p> <p><i>Jordan, à côté de son grand-père, les regarde partir avec tristesse. L'histoire se poursuit dans La Revanche de Jordan.</i></p> |

Étude des personnages

Personnage principal : Jordan

| | |
|--|---|
| Où vit-il ? | <i>Il vit dans un château, quelque part en France (p. 6).</i> |
| Quel âge a-t-il ? | <i>Jordan a 7 ans (p. 8).</i> |
| Que veut-il ou que doit-il accomplir dans le roman ? | <i>Il est appelé à devenir chevalier et doit succéder à son père (p. 9).</i> |
| Caractéristiques physiques | <p><i>Il a les sourcils noirs et longs (p. 13).</i></p> <p><i>Il a des cheveux bruns et un teint bronzé (p. 26).</i></p> |
| Caractéristiques psychologiques | <i>Il est gourmand (p. 10), il n'aime pas qu'on discute ses ordres (p. 11), il est impétueux et n'a peur de rien (p. 21).</i> |

Quatre personnages secondaires

Personnage 1 : Paulin

| | |
|--------------------------------------|---|
| Lien avec le héros | <i>C'est un fils de paysan (p. 5). Il fait partie de la seigneurie de Gourron (p. 16).</i> |
| Ami, ennemi ou connaissance du héros | <i>C'est son meilleur ami, son frère de lait (p. 19).</i> |
| Caractéristiques physiques | <i>Il a des cheveux bruns, les yeux noirs et un teint bronzé (p. 26).</i> |
| Caractéristiques psychologiques | <i>Il obéit à Jordan (p. 11), il lui donne de bons conseils (p. 34), il veut apprendre (p. 96).</i> |

Personnage 2 : Dame Garsie

| | |
|--------------------------------------|--|
| Lien familial avec le héros | <i>C'est la mère de Jordan (p. 8).</i> |
| Ami, ennemi ou connaissance du héros | <i>C'est une amie (p. 8).</i> |
| Caractéristiques physiques | <i>Elle a un air aimable et attentif (p. 42) ; elle sent bon (p. 42).</i> |
| Caractéristiques psychologiques | <i>Elle s'inquiète pour son jeune fils (p. 28). Elle est juste avec les paysans (p. 52).</i> |

Personnage 3 : Félicien

| | |
|--------------------------------------|---|
| Lien avec le héros | <i>C'est le palefrenier du château (p. 30).</i> |
| Ami, ennemi ou connaissance du héros | <i>C'est un ami (p. 40).</i> |
| Caractéristiques physiques | <i>Il est vieux (p. 94).</i> |
| Caractéristiques psychologiques | <i>Il aime les chevaux et les connaît parfaitement (p. 40).</i> |

Personnage 4 : Le capitaine Sicard

| | |
|--------------------------------------|--|
| Lien avec le héros | <i>C'est le capitaine des gardes du château (p. 6).</i> |
| Ami, ennemi ou connaissance du héros | <i>C'est un ennemi (p. 6).</i> |
| Caractéristiques physiques | <i>Il a de gros sourcils (p. 43) et une grosse voix (p. 45).</i> |
| Caractéristiques psychologiques | <i>Il est rancunier (p. 29), se met en colère (p. 45), et est dur et exigeant (p. 47).</i> |

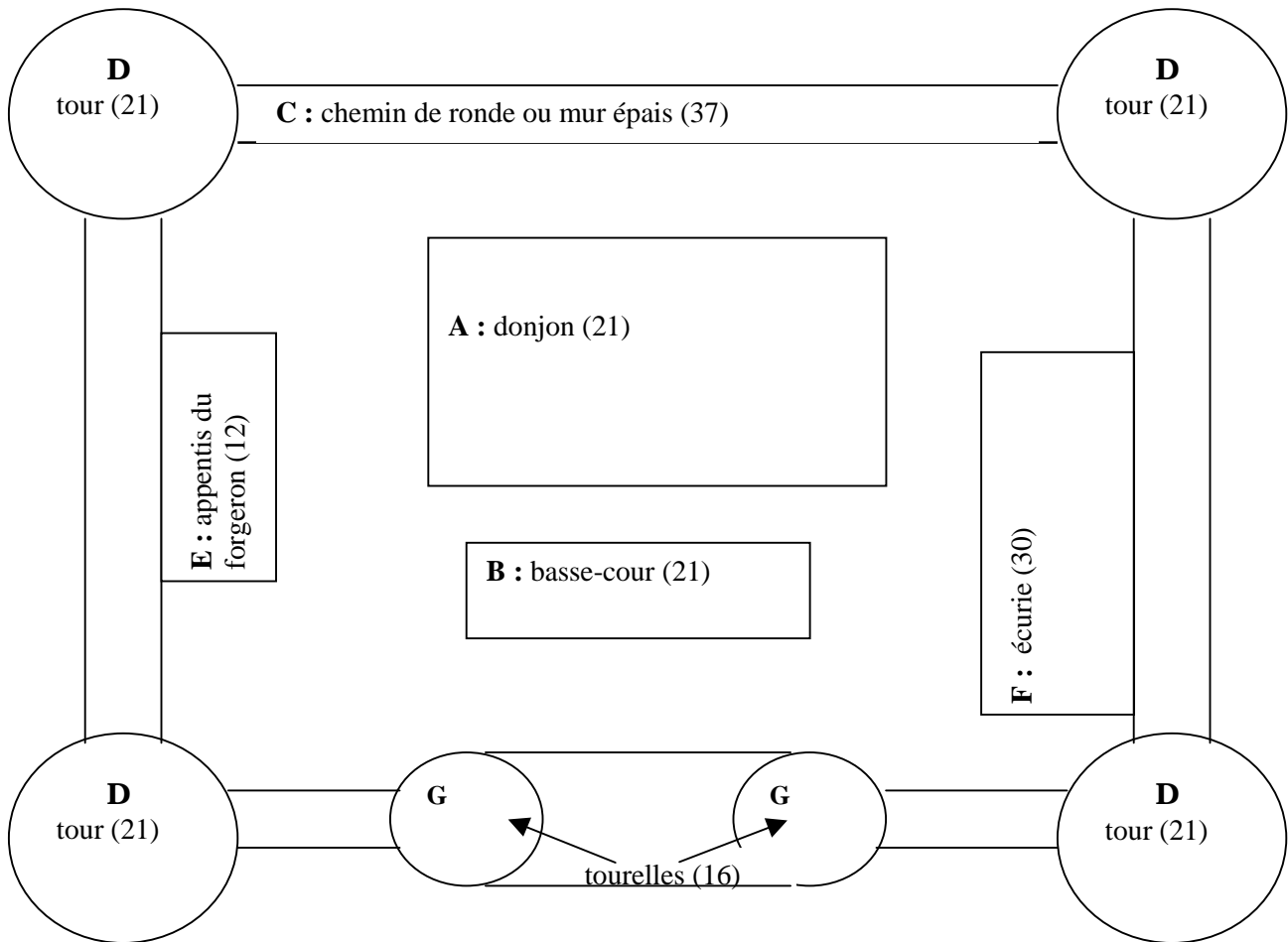
Mieux connaître l'époque

| Aspects de la vie au Moyen Âge | Ce que le roman m'apprend |
|--|--|
| L'éducation des jeunes (chez les seigneurs et les paysans) | <i>Les jeunes seigneurs : monter à cheval (chap. 3 et 4). Éducation militaire (chap. 4) — pas nécessaire de savoir lire ou écrire (p. 31). Les jeunes paysans : aucune (p. 52).</i> |
| L'alimentation | <i>Mets : ragoûts (plats en daube) (p. 11). Fruits et légumes : pommes (p. 73), noix (p. 56). Viandes : gibier (p. 75), porc (p. 73), sanglier (p. 11). Boissons : vin avec du miel et des herbes (p. 73). Ustensiles : pas d'assiette (p. 10). Autres : on mange avec les mains (p. 1) ; on mange du miel (p. 73), du pain (p. 10), des noix (p. 56).</i> |
| Le seigneur | <i>Ses obligations : doit protéger ceux qui vivent sur ses terres (p. 36). Ses aides : des soldats (p. 6), des vassaux (p. 9). Ceux qui sont sous son autorité : les paysans et tous ceux qui vivent sur les terres (p. 36). Ce qu'on lui doit : les paysans paient des redevances en nature (une part de la récolte) (p. 52). Ils doivent travailler gratuitement pour lui (p. 71).</i> |

Les métiers

| Nom du personnage | Métier | Page |
|--------------------------|------------------------------|-------------|
| Pierronne | <i>nourrice</i> | 19 |
| Guillemette | <i>cuisinière, nourrice</i> | 10 |
| Sicard | <i>capitaine des gardes</i> | 5 |
| Toine | <i>berger</i> | 23 |
| Félicien | <i>palefrenier</i> | 30 |
| Michel | <i>meunier</i> | 49 |
| Jean | <i>intendant</i> | 54 |
| Guiraud | <i>maître fauconnier</i> | 61 |
| pas nommé | <i>forgeron</i> | 12 |
| pas nommé | <i>garde</i> | 13 |
| pas nommés | <i>paysans</i> | 48 |
| pas nommés | <i>serviteurs du château</i> | 54 |

LE PLAN DU CHÂTEAU DE GOURRON

Plan général du château**Plan du donjon**

| Étage | Nom de la pièce | Page |
|-----------------------|--|-------|
| Sous-sol | <i>cachot</i> | 29 |
| 1 ^{er} étage | <i>a) la grande salle (grande table)</i> | 6, 25 |
| | <i>b) les cuisines</i> | 10 |
| 2 ^e étage | <i>chambre des dames</i> | 7 |
| Toit | <i>créneaux</i> | 6 |
| Sorte d'escalier | <i>en colimaçon</i> | 84 |